

**Молодежный отдел
«КУБ»:
опыт создания
и работы**

МОПОДЕЖНЫЙ

КРЕАТИВ
УСПЕХ
БИБЛИОТЕКА

КУБ

ОПЕРАЦИЯ





**Квест-
ориентирование**



„С КНИГОЙ ПО ЛЕСНОМУ“



ЗАДАНИЕ № 4
Боевое охранение,
на которое мог
выйти с донесением
герой повести
В. Богомолова

ЗАДАНИЕ № 3
Начало улицы,
которая увековечила
память жителя города
Героя Советского Союза,
летчика-штурмовика

ЗАДАНИЕ № 5
Памятник, который
воздвигнут в городе
в честь события,
описанного в рассказе
Е.Носова

ЗАДАНИЕ № 2
Учебное заведение, в котором
группа «Разведчик» ведет поиск
пропавших участников ВОВ

ЗАДАНИЕ № 1
Место, где находится икона,
образ которой отражен в
названии повести
Б.Васильева

ЗАДАНИЕ № 6
Учреждение, в котором
можно научиться играть
на инструменте, воспеваемом
в «книге про бойца»

ЗАДАНИЕ № 7
Учреждение,
в котором оборудовано
специальное помещение
для наблюдения
за звездами

КОМАНДА

УЧЕБНОЕ ЗАВЕДЕНИЕ

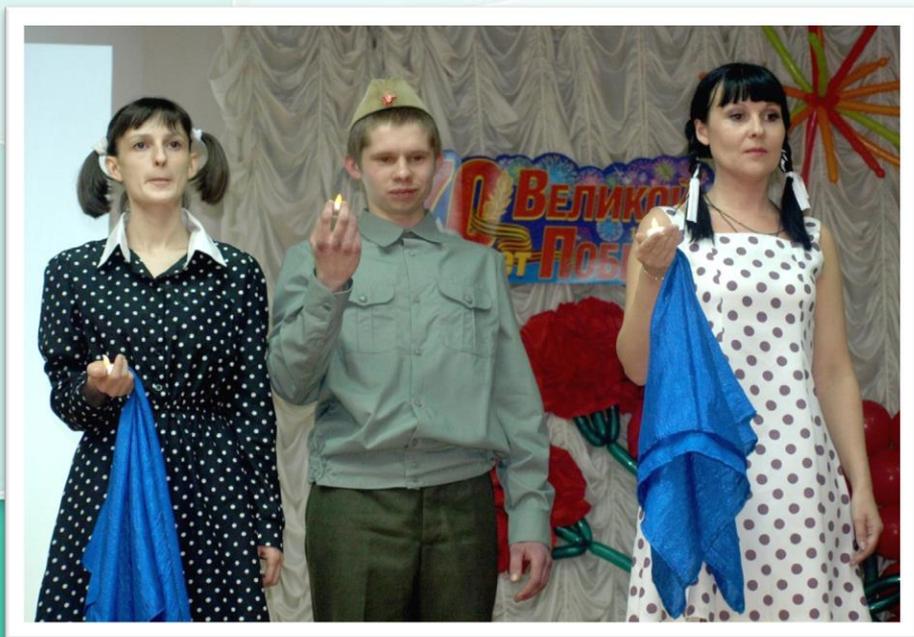
КАПИТАН



Квест-игра “Литературный дозор”



2 этап





13+
возраст



3-18
игроков



5-60
минут

мафия

словесная ролевая игра

Мафия - увлекательная психологическая ролевая игра с детективным сюжетом, доставляющая несравнимое интеллектуальное удовольствие.





ЧТО?
ГДЕ?
КОГДА?





Команда “Боевой авангард молодежи”

Партнеры



**ГАПОУ СО
"Полипрофильный техникум
им. О.В. Терёшкина"**

**Клуб исторической
реконструкции «Дортман»**



Партнеры



**«МультиКультур»
(центр иностранных языков)**



Центральная городская библиотека им. П.П.Бажова



MULTIKУЛЬТУР

**26
МАРТА**

15:00

ВПЕРВЫЕ

ТЕЛЕМОСТ

Франция – Лесной

ведущие:

Беранжер Ланглуа – директор учебного
департамента Alliance française de Dublin (Франция)

Татьяна Субботина – руководитель центра
MULTIKУЛЬТУР (Лесной)

В программе:

**Видео визитка «Тур де Франс»
Диалог «Франция сегодня:
мифы и реальность»**

- о Франции и ее многоликости
- о гурманах и гурмэ
- нетуристическая Франция

мероприятие пройдет в библиотеке



**Директор «МультиКультур» –
Субботина Татьяна**

Школа «Росатома»





Youth cultural space:

молодежное культурное пространство

Проблема

отсутствия культурного пространства,
где молодые люди могли бы
реализовать свои творческие
способности, отдыхать и общаться.



Технологическое задание



Составить техническую характеристику помещения и разработать проект создания «молодежной зоны» в публичной библиотеке, учитывая определенные условия.

Условия



- возможность свободного перемещения по территории библиотеки с мобильными устройствами (посредством проведения wi-fi);
- соответствие цветовых решений видам деятельности;
- создание удобных мест для индивидуальных, групповых занятий, для формального и неформального общения, для обучения и творческой самореализации;
- обеспечение питьевого режима и возможности перекусить.

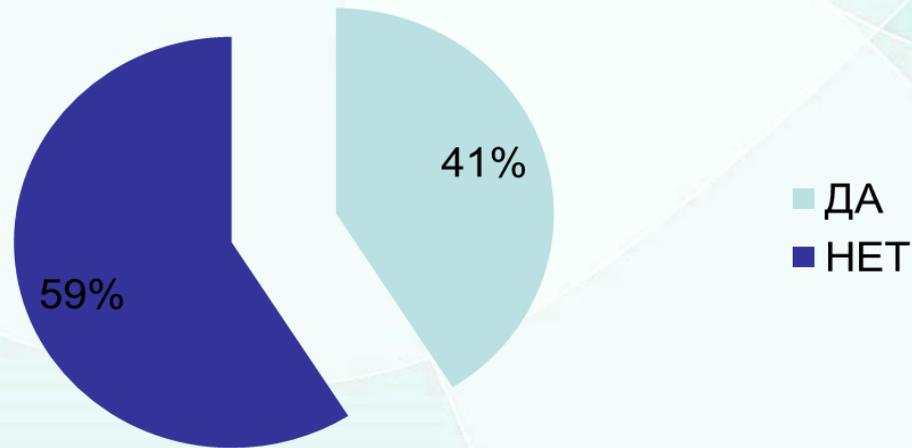
Маркетинговое задание



Придумать модель рекламной компании онлайн и оффлайн, которая рассказала бы молодежи города о возможностях библиотеки и проекте «Молодежное культурное пространство».

Согласны ли вы с утверждением,
что «Библиотека-это место,
в котором хочется поселиться»?

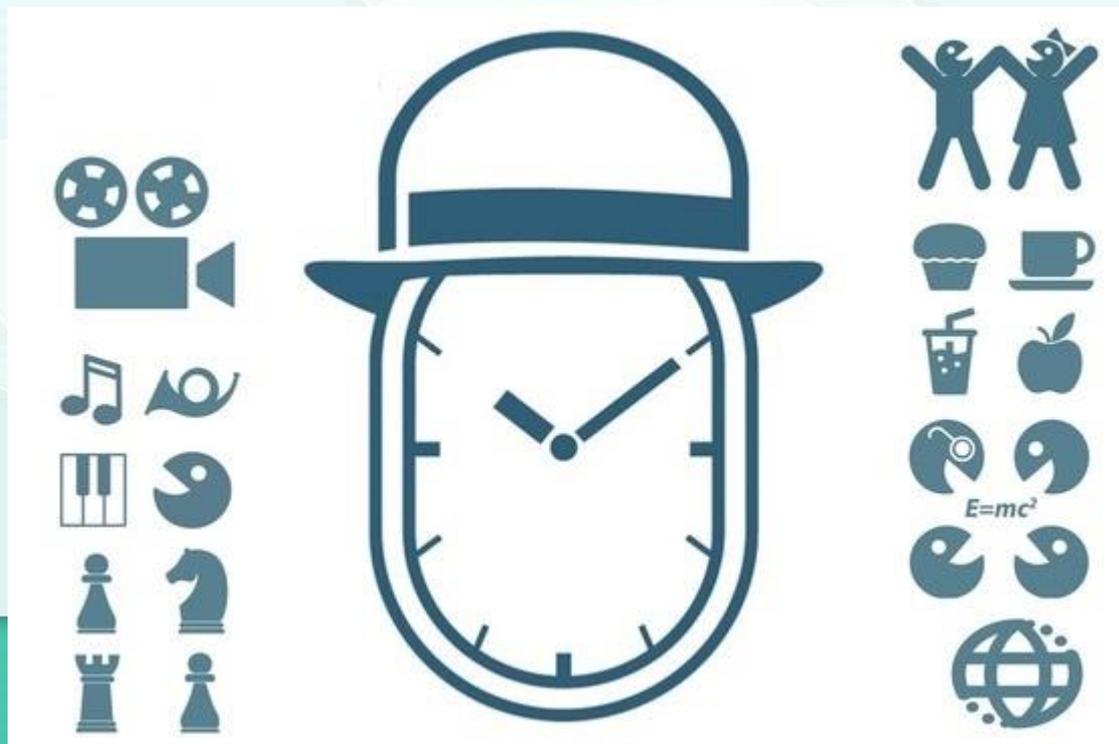
ОТВЕТЫ

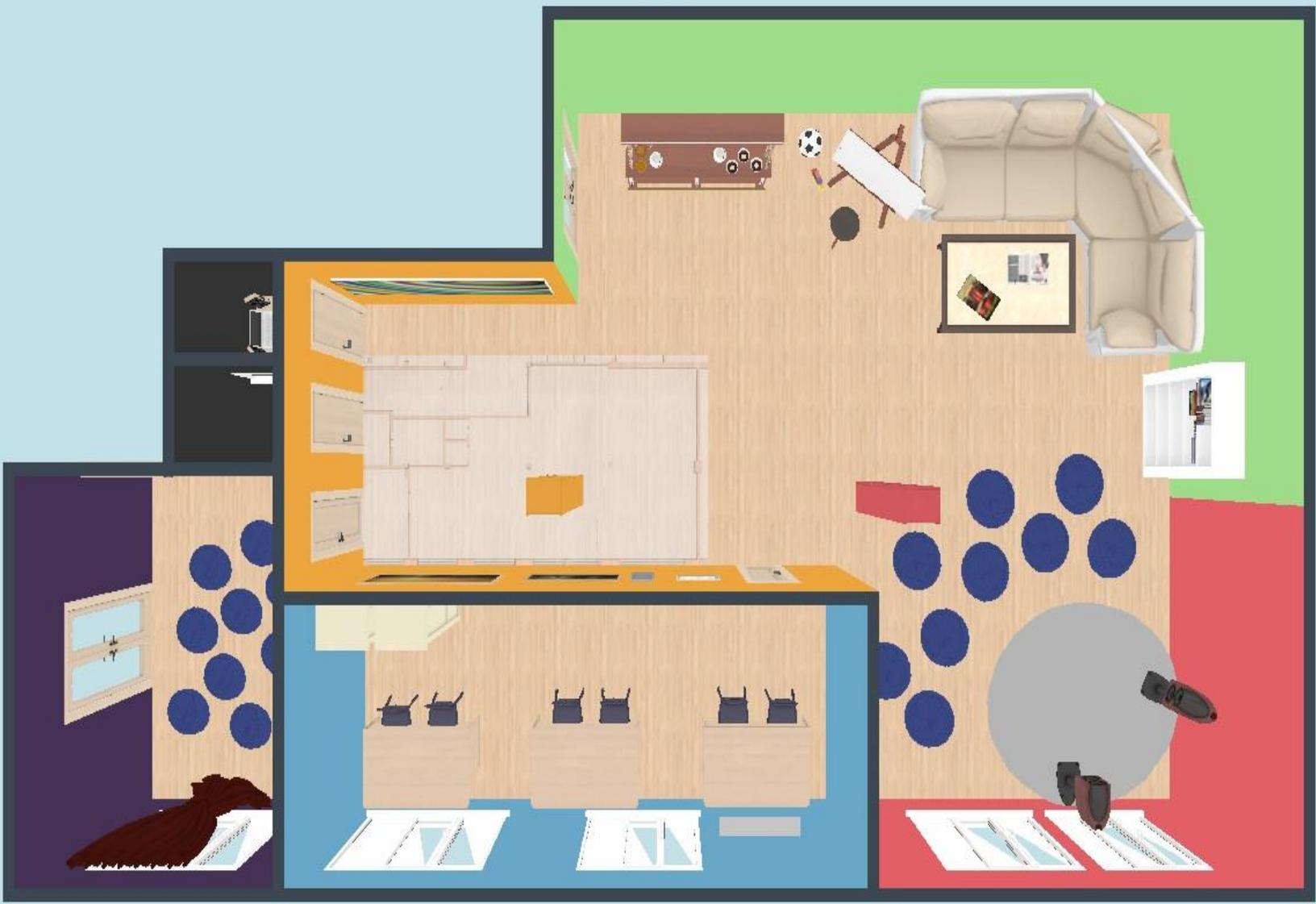


Что нужно сделать для того, чтобы это утверждение стало верным?

- поставить телевизор;
- мягкую мебель, удобные места для отдыха и работы;
- настольные игры;
- спортивный зал;
- суши-бар, кафе;
- караоке;
- установить бесплатный интернет;
- мини-кинотеатр;
- приглашать интересных людей;
- проводить выставки и другие мероприятия.

Антикафе – общественное пространство, в котором все бесплатно, кроме времени.





ПРО ПРОЕКТЫ



В гости к коту в кубе

Кинотеатр, мини-кафе и место для учёбы и подготовки к урокам в школе – всё это вместило в себя антикафе!

Уважаемые читатели, мы продолжаем рассказывать о проектах – победителях и призёрах конкурса семейных социальных проектов «Васильевские чтения», который посвящён 70-летию города и комбината «Электрохимприбор». Напомним, что участниками проекта стали почти 200 человек – обучающиеся 2-11 классов, их родители и педагоги образовательных организаций города.

Авторы проекта по созданию антикафе «Куб с котом», занявшие 3 место в номинации «Лесной – территория заботы. Социокультурная среда: лицейсты – Дарья Качалкова, Дарья Гамеза, Алина Червякова, Егор Будилин, Сергей Могиленских, Никита Васючий, старшеклассники школы № 75 – Диана Абрамукова, Алина Гуревская, а также учащиеся школы № 76 – Мария Бяютина и Ксения Рудь.

Где в Лесном реализовать свои творческие способности молодым, неутомным и полным амбиций ребятам? Где юные единомышленники могут собраться вместе и отдохнуть? Ответы на эти вопросы знают лицейсты, ведь школьники, пожалуй, самые яркие представители молодого поколения.

Вдохновившись фразой «Библиотека – место, где хочется поселиться», авторы проекта решили, что платформой для создания молодёжной культурной площадки может стать библиотека им. Бажова. Но чем же такая зона привлечёт школьников и студентов, любящих провести время в социальных сетях? Впрочем, проводить время в Интернете иногда бывает даже полезно, поэтому для свободного перемещения по территории библиотеки с ноутбуками



и мобильными устройствами молодёжная зона должна быть оборудована Wi-Fi и розетками в доступных и удобных местах.

Создание удобных мест для индивидуальных и групповых занятий, для неформального общения, для обучения и творческой самореализации – ещё один пункт проекта по созданию молодёжной зоны.

Изучая проблему, школьники провели опрос, в котором приняли участие 72 респондента. Как оказалось, с утверждением «Библиотека – это место, в котором хочется поселиться» оказались не согласны 59% опрошенных. Некоторые из них предло-

Ребята уверены, что каждый, кто придёт в антикафе, найдёт способ для самовыражения и полезного проведения времени

жили поставить в библиотеке телевизор, кто-то предложил организовать на территории библиотеки кафе, кто-то – караоке. Вариантов было множество: спортивный зал, суши-бар и даже мини-кинотеатр.

Проанализировав предложенные варианты, авторы проекта пришли к выводу о том, что самым лучшим вариантом для функционирования молодёжной зоны станет антикафе, где заплатив небольшую

сумму, молодёжь сможет отдохнуть и общаться в своё удовольствие.

Используя специальную программу для дизайна помещения, ребята создали графическое пространство, в котором выде-

в «фиолетовой» зоне может расположиться кинозал, где фильм для просмотра можно будет выбрать, например, путём голосования. Ну, а подготовиться к учёбе молодёжь сможет в «голубой» зоне.

В зоне цвета радости будут преобладать оранжевые цвета. Здесь художники и фотографы смогут представить свои работы и организовать персональные выставки. А реализовать себя в актёрском деле, выступить в качестве оратора, поэта или музыканта ребята смогут в «красной» зоне.

У авторов проекта создан бизнес-план преобразования пустующего помещения в библиотеке в антикафе «Куб с котом», рассчитана стоимость затрат на косметический ремонт, закупку мебели и оборудования. Школьники написали обращение на имя заместителя главы администрации

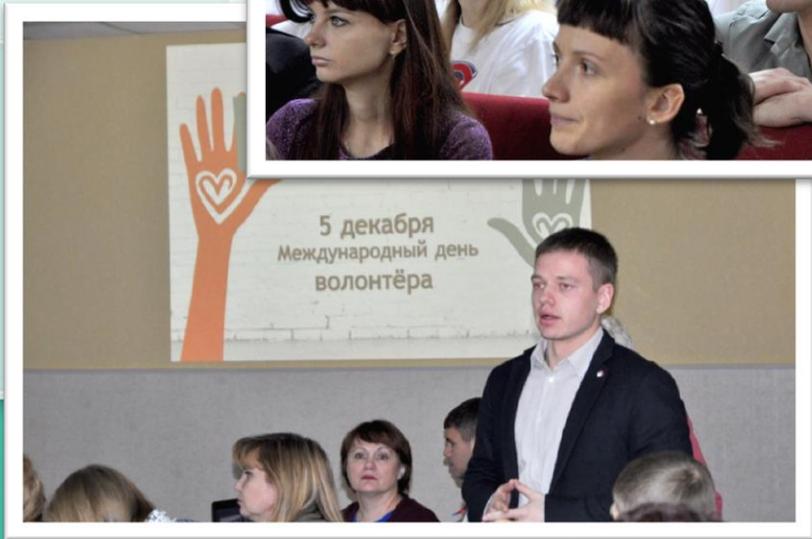
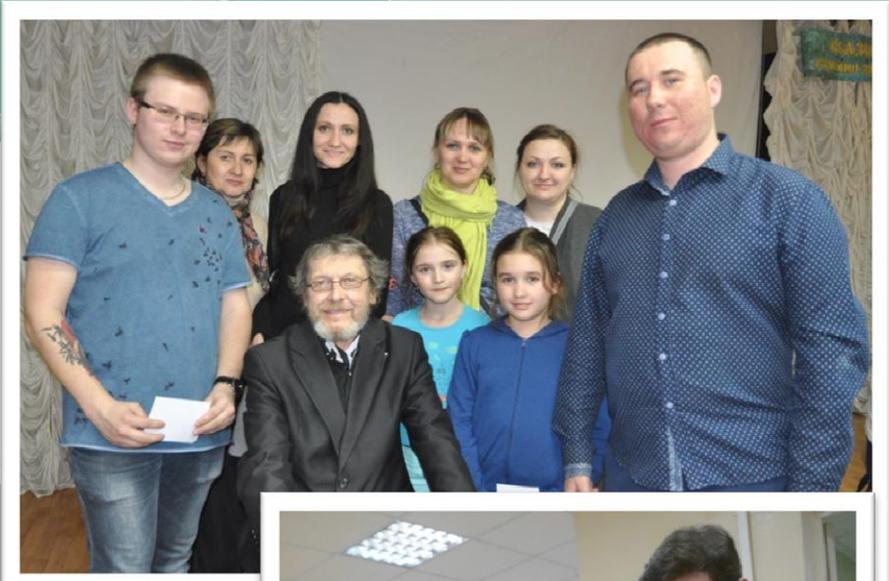


Дизайн антикафе «Куб с котом» в представлении молодёжи

лили шесть функциональных зон со своим «характером» и цветом. «Зелёная» – зона свободного творчества и отдыха, где можно рисовать, заниматься рукоделием и проводить мастер-классы, а также пробовать различные печеня и пирожки. «Серая» – зона, в которой расположится студия звукозаписи для начинающих музыкантов, оснащённая современной аппаратурой.

города с просьбой о содействии в реализации их проекта и очень надеются, что он «не ляжет на полку», а будет реализован. Ребята уверены, что каждый, кто придёт в антикафе, найдёт способ для самовыражения и полезного проведения времени.

Подготовила Екатерина КУНИКОВА



Спасибо
за
внимание!