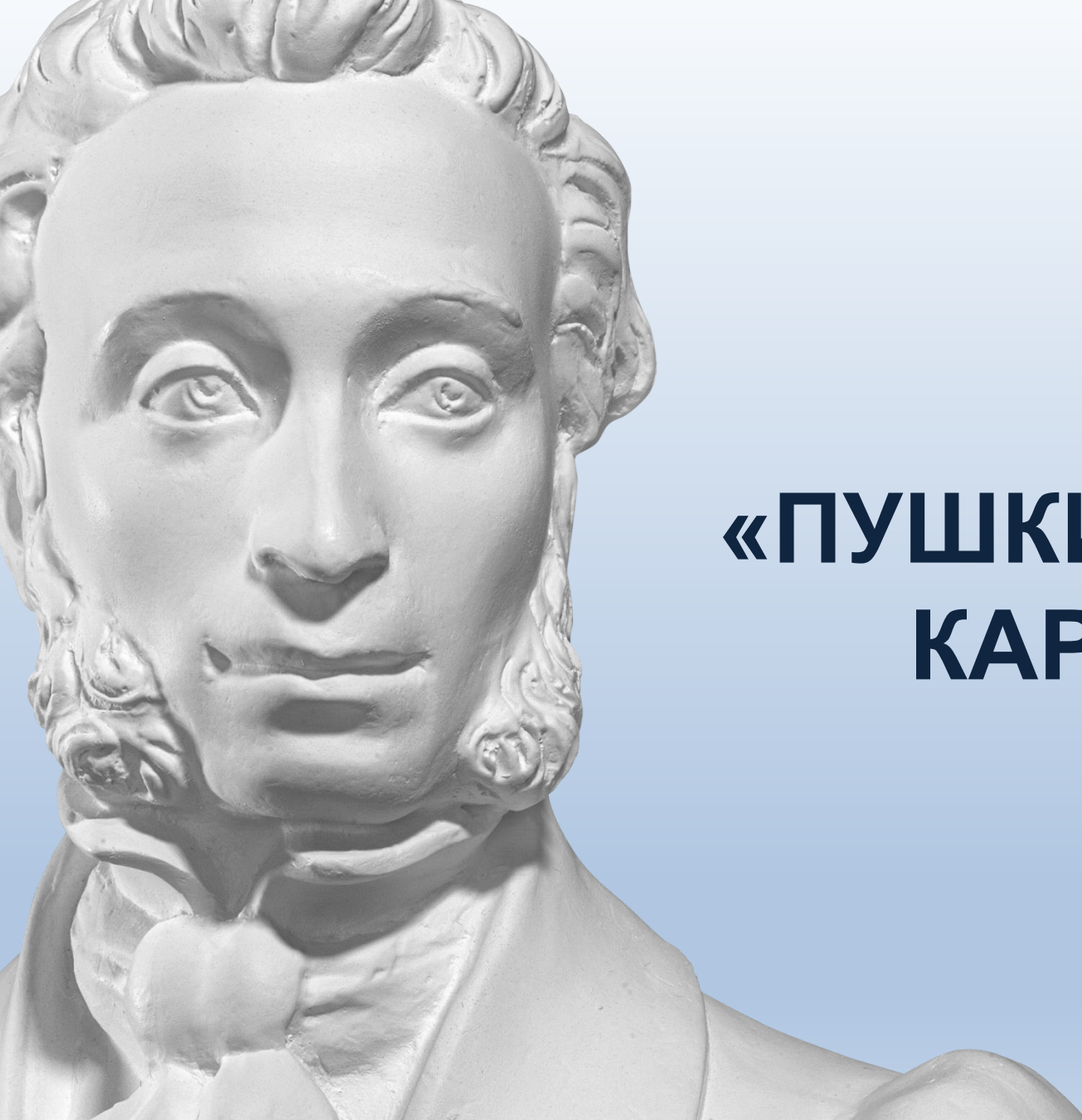


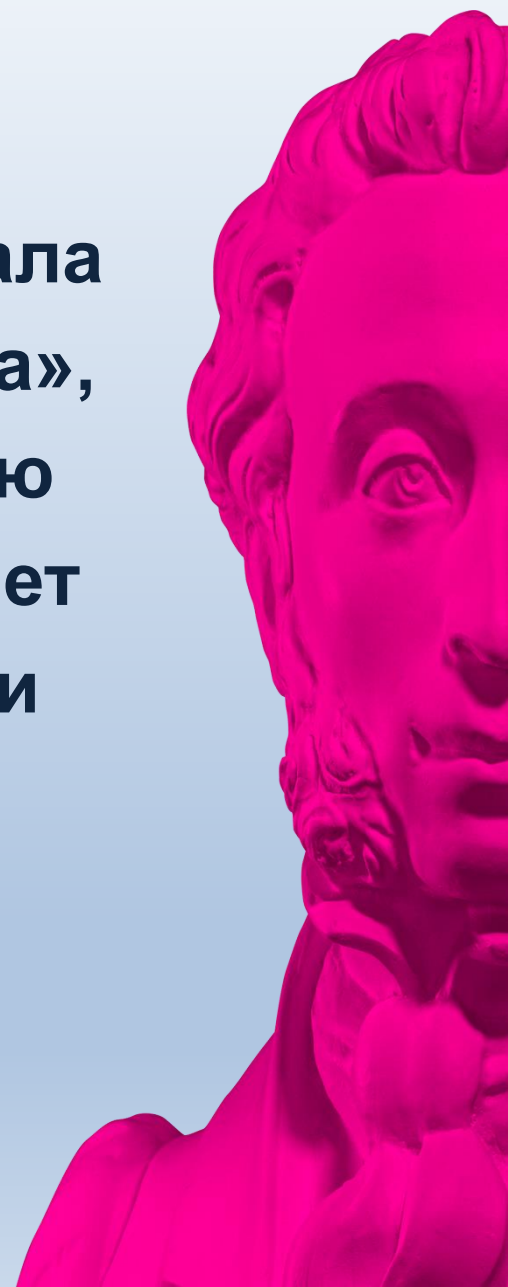


«ПУШКИНСКАЯ КАРТА»



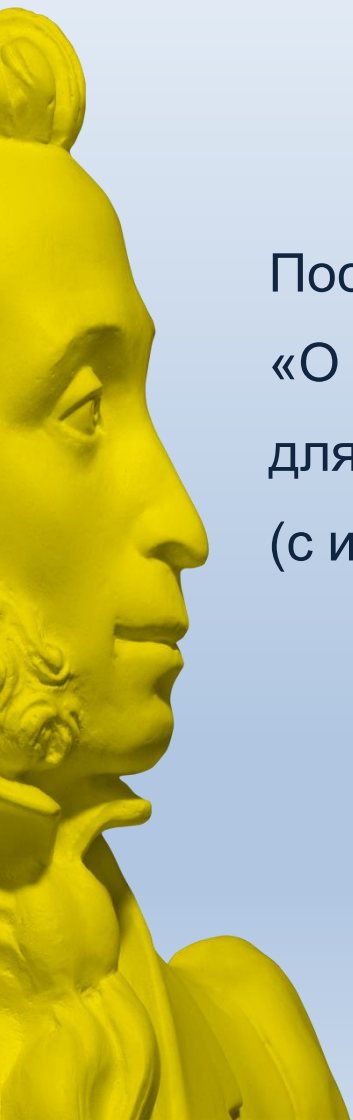
СВЕРДЛОВСКАЯ ОБЛАСТНАЯ
БИБЛИОТЕКА
для детей и молодежи
им. В.П. Крапивина

**1 сентября 2021 года стартовала
программа «Пушкинская карта»,
направленная на социальную
поддержку молодежи 14–22 лет
для повышения доступности
организаций культуры.**



НОРМАТИВНЫЕ ДОКУМЕНТЫ

Постановление Правительства РФ от 8 сентября 2021 г. № 1521
«О социальной поддержке молодежи в возрасте от 14 до 22 лет
для повышения доступности организаций культуры»
(с изменениями и дополнениями)





КТО МОЖЕТ ПРИНЯТЬ УЧАСТИЕ

УЧРЕЖДЕНИЯ КУЛЬТУРЫ – театры, организации кинопоказа (кинотеатры), концертные организации, музеи, организации культурно-досугового типа, библиотеки и образовательные организации в сфере культуры (федеральные, региональные, муниципальные и частные учреждения и организации культуры независимо от организационно-правовой формы и ведомственной принадлежности), самостоятельно или с привлечением билетных операторов (агрегаторов) предоставляющие гражданам возможность посещения организуемых ими мероприятий.

КТО МОЖЕТ ПРИНЯТЬ УЧАСТИЕ

БИЛЕТНЫЕ ОПЕРАТОРЫ (агрегаторы) –
уполномоченные на основании соответствующего
договора с организациями культуры юридические лица и
индивидуальные предприниматели, оказывающие услуги
по распространению (реализации) билетов.



ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ПРОГРАММЫ (держатель карты) – гражданин Российской Федерации от 14 до 22 лет включительно, принимающий на добровольной основе участие в программе «Пушкинская карта».

Соглашаясь с правилами участия в программе, пользователь при посещении мероприятия, оплаченного картой программы, для подтверждения личности обязан предъявить документ, удостоверяющий личность гражданина РФ, или необходимые сведения из документа, удостоверяющего личность, а также свое фото в мобильном приложении «Госуслуги Культура».

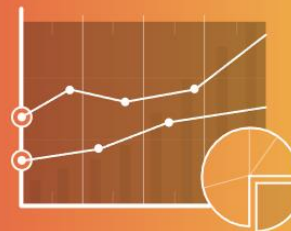




Создавайте



Продвигайте



Анализируйте

21 ДЕК

12:00

Профессии в культуре

«Пушкинская карта» на краю географии: опыт сельского Дома культуры

Спикер – Анна Столярова, лауреат Премии Правительства Москвы «За лучший реализованный проект в сфере культуры», консультант по запуску платной деятельности в учреждениях культуры, дважды лауреат конкурса профессионального мастерства «Московские мастера» в номинации «Культурно-просветительный работник».

Записаться

26 ДЕК

12:00

Профессии в культуре

Стать лидером региона в реализации «Пушкинской карты» ничего не делая. Опыт Алтайского государственного музыкального театра

Спикер - Виктория Белоусова, маркетолог Алтайского государственного музыкального театра

Записаться

Профессии в культуре

Учреждения культуры в социальных сетях. Итоги 2022 года и тренды SMM – 2023

Ведущая – Анна Михайлова, PhD, директор автономной некоммерческой организации «Идеи для музеев», эксперт в области цифровых коммуникаций, выпускница Санкт-Петербургского государственного университета и Школы музейных исследований Лестерского университета (Великобритания). Прошла профессиональную переподготовку в Harvard Extension school, организатор семинара «Музейный PR». Работала в Государственном музее-заповеднике «Петергоф» (Санкт-Петербург), Музее антропологии и этнографии (Кунсткамера) Российской академии наук, Государственном историческом музее, «Мосгостуре». Является одним из авторов книги «Музей в цифровую эпоху: перезагрузка», а также научным редактором книги «ВМ для культурного наследия».

Записаться

[Показать еще](#)

Как подключиться к программе
Пушкинская карта



Яндекс  Билеты

KASSIR  RU



афиша

Bilet 

Smart  Bilet

TicketNet

radario^o



INTICKETS 



e  ТЕМА
электронные билеты

ProfTicket

 bileter

tickets
cloud



 LAST/M.COM

 quick tickets

 TicketsTour

TripAggregator

Платформа продажи билетов
TeleGreen

ООО «Билеты»

SoldOut

Супербилет
Музей

ИП Борис
Александрович
Рубиновский

Атлас

Театральный
сервис

Tessero



Интеллектуальные командные игры



Интеллектуальные командные игры

Это командные игры в формате вопрос-ответ, а также замечательный повод провести время с друзьями весело и увлекательно.

Ведущий задает вопросы, команды пишут свои ответы в бланки. После каждого тура бланки проверяются и озвучиваются правильные ответы. Продолжительность игры: 1 час 30 минут

Всего в игре 5 туров. В каждом туре по 7 вопросов. Вопросы появляются на экране и зачитываются ведущим.

Таймер с обратным отсчетом в конце каждого тура разжигает азарт игроков. Побеждает команда, набравшая в сумме наибольшее количество баллов! В финале игры победители награждаются овациями и подарками!



Творческие мастер-классы в библиотеке



Творческие мастер-классы



Бизнес-тренинги для подростков



«Профориентационное тестирование» Семинар-практикум для подростков





СВЕРДЛОВСКАЯ ОБЛАСТНАЯ
БИБЛИОТЕКА
для детей и молодежи
им. В.П. Крапивина

<http://www.teenbook.ru/>

<https://vk.com/teenbooks>

Потапова Ольга Олеговна
sobdu@yandex.ru